**Nocturne 개발 보고서 5**

2023.05.28

게임 시스템의 경우는 이미 중간고사 이전에 완성했으며 개발도중 생기는 버그나 수정점, 특정 오브젝트에 사용할 스크립트 등등은 필요할때마다 수정, 제작중 입니다. 현재 파트 1, 2, 3, 4의 맵 디자인은 완성했고 파트2, 4는 오브젝트 배치 작업중 입니다. 오브젝트 배치가 끝나면 빛 배치와 라이트 베이킹으로 완성하고 있습니다.

아래의 사진들은 각 파트들의 레벨 사진입니다.

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 3D 모델링, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 그래픽 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어, 3D 모델링이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 3D 모델링, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 3D 모델링, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 3D 모델링이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스크린샷, PC 게임, 그래픽 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명